

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины (модуля)

ОСНОВЫ ИНТЕРНЕТ-ПРОГРАММИРОВАНИЯ

1. Цели освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины (модуля) является: формирование прочной теоретической базы для понимания алгоритма построения, а также процессов реализации и сопровождения глобальных информационных систем

2. Место дисциплины в структуре ОПВО бакалавриата

Дисциплина «Основы интернет-программирования» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений и является дисциплиной по выбору; изучается на 4 курсе в 7 семестре. Учебная дисциплина «Основы интернет-программирования» знакомит студентов с общими понятиями интернет-программирования. Изучение дисциплины «Основы интернет-программирования» необходимо для успешного освоения дисциплин профессионального цикла «Защита информации», «Программирование», «Компьютерный практикум», «Офисные технологии» и другие

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю) «Основы интернет-программирования».

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ОПВО	Индикаторы достижения компетенций
ПК-1	Способен собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований, необходимые для формирования выводов по соответствующим научным исследованиям	ПК-1.1. Знает методологию научных исследований, основные научные понятия и проблемы, существующие в своей профессиональной деятельности ПК-1.2. Умеет самостоятельно анализировать и решать научные, научно-исследовательские задачи в области прикладной математики и ее приложений, а также компьютерных технологий ПК-1.3. Владеет навыками сбора и работы с источниками научной информации.
ПК-3	Способен к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения	ПК-3.1. Знает принципы построения существующих технологий программирования, алгоритмические языки для разработки системных и прикладных программ. ПК-3.2. Умеет работать с современными системами программирования, разрабатывать и применять программное обеспечение и базы данных, решать практические задачи на основе известных и самостоятельно разработанных алгоритмов. ПК-3.3. Владеет практическим опытом разработки алгоритмов и программ в области системного и прикладного программного обеспечения.

4. Общая трудоемкость дисциплины 108 часов (3 зачетные единицы).

5. Разработчик: старший преподаватель кафедры информатики и вычислительной математики Узденова Б.Ф.